

emmetraining

Modellazione 3D e Rendering con "Sketchup"

- Programma corsi -

Livello 1 "MODELLAZIONE BASE" - 6 Lezioni

Sketchup è un software di modellazione 3D che si presta alla realizzazione di progetti di svariata natura. La versatilità e la semplicità del programma permettono di realizzare in tempi brevi modelli dai quali ricavare piante, prospetti, sezioni, viste prospettiche e filmati video.

Attraverso l'ausilio di semplici modelli verranno affrontate tutte le tematiche che permetteranno di realizzare e gestire semplici progetti con riferimenti particolari al settore dell'Architettura, Design, Mobile e Arredamento

Programma Liv. 1 (sintesi)

- Presentazione del corso e potenzialità del programma
- Impostazione e creazione del Template (gestione unità di misura, precisione, font e stili) e dell'ambiente di lavoro
- Definizione e Gestione di Layer
- Strumenti di Navigazione e Zoom
- Strumenti di disegno tecnico bidimensionale e a mano libera
- Le linee di costruzione
- Il disegno di precisione: interferenze e VCB
- Strumenti di Modifica
- Utilizzo di Snap e Polari
- Creazione e operazioni semplici con i volumi
- Bordi Morbidi
- Creazioni di Gruppi e Componenti
- Modellazione di Finestre, Porte e semplici elementi di arredo
- Modifica degli Assi
- Inserimento di testi 2D e 3D
- Viste Standard, viste Bidimensionali, Prospettiche e Piani di Sezione.
- Personalizzazione Stili di visualizzazione
- Stampe in PDF
- Esercitazioni pratiche sui vari argomenti

LIVELLO 2 " MODELLAZIONE AVANZATA E RENDERING" - 6 Lezioni

Il corso si propone di approfondire gli strumenti di modellazione base in grado fornire gli strumenti utili alla realizzazione di progetti architettonici complessi

Programma Liv. 2 (sintesi)

- Importazioni/esportazioni Immagini Raster, formati Cad, Pdf e Eps
- Uso di Layers ed Outliner
- Strumenti avanzati di Modellazione
- Gestione/applicazione di Materiali e Textures
- Modellazioni posizioni geografiche
- Modellazione Terreno e Photo-Match (inserimento ambientale del progetto)
- Abbinamento Fotografico
- Modellatore edifici in 3D
- Creazione di Piani di Sezione
- Impostazione di viste Bidimensionali e Prospettiche
- Realizzazioni semplici Filmati Video
- Personalizzazione e impostazioni dei tasti rapidi
- Cenni di impaginazione con Layout
- Cenni di impaginazione con Builder
- Esercitazioni pratiche sui vari argomenti

Durante ogni lezione saranno forniti Files per lo svolgimento delle esercitazioni e relative dispense su supporto cartaceo

Il programma del corso potrebbe subire piccole variazioni a discrezione del docente

Il corso sarà avviato al raggiungimento del numero di 7/8 iscrizioni (max 12 partecipanti)